FUKUSHIMA Next Creators Challenge 2023

ワークショップ 参加募集

福島県内の小学校・中学校(部活動単位での申込も可) 公民館、放課後子ども教室・児童クラブ等 ※対象学年は各プログラムをご覧ください。

※参加者の募集・取りまとめは、申込施設に対応いただきます。

開催日 打合せにより決定 (所要時間:2~3時間程度)

会 場 各開催校・施設 その他打合せを通し決定

定量 1回のワークショップにつき20名程度

経費 無料

※タブレット等は事務局が用意します。

申认方法

以下の事項をメール本文に記入し、お申込みください。

申込先: <u>bunka@pref.fukushima.lg.jp</u>

①学校/施設名 ②参加予定人数

③開催希望時期(「●月下旬、土日」等、第3希望まで)

④希望するワークショップ名

⑤連絡先(学校/施設名・電話番号・住所・担当者名)

申込期限 令和5年6月16日(金)

※申込多数の場合、抽選となります。

注意事項

制作作品及びワークショップの様子は、11月及び1月に開催する 作品展及び福島県HP・特設HP等で公開します。参加児童・生徒の 顔を含む肖像が公開される場合がありますので、ワークショップの 開催前に児童・生徒及び保護者の許諾を得られるよう御協力をお願 いいたします。なお、児童・生徒及び保護者が掲載を望まない場合、 当該児童・生徒の写真は使用しませんので、お知らせください。

イラストレー・ション・*ワーク・*ショップ

Program

丸・三角・四角で絵を描こう

絵を描く時の基本のかたち、"丸"・"三角"・ "四角"を使って色々なイラストを描きます。 また、色の使い方の工夫で、絵を可愛く見せ たり、カッコよく見せたりすることもできます。 図形の使い方と色遣いの基礎を学んで、楽し くデジタルイラストを描いてみよう!

【対象学年】小学3年生~小学6年生 【開催時期】7月~9月





【作品イメージ】





講師:齋藤 香織(イラストレーター・デザイナー) 喜多方市在住。チラシ、ポスター、Tシャツ、Web素材などの イラスト・デザインを手掛け、国内外の展示会にも多数参加。 子供たちにデザインやイラストの楽しさを教える活動も行う。

アニメーション・ワーケショップ







Program JL181-11-15

小麦粘土や画用紙などの 素材を用いてアニメーションを作ります。 友達と協力しながら、自分たちの オリジナルストーリーを作ろう!

【対象学年】小学5年生~中学3年生 【開催時期】8月~9月



講師:伊藤 有壱(アニメーションディレクター)

アニメーションスタジオI.TOON Ltd.代表。主な作品にNHK Eテレ「ニャッキ!」、みんなのうた「グラスホッパー物語」、ミスタードーナツ CM「ポンデライオン」、「ハーバーテイル」(チェコ ZLIN FILM FESTIVAL最優秀アニメーション賞・観客賞受賞)等。 東京藝術大学大学院映像研究科教授。日本アニメーション協会理事。ASIFA- JAPAN 理事。

【お申込み・問い合わせ】

〒960-8670 福島市杉妻町2-16 福島県文化振興課(担当: 吉成)

TEL: 024-521-7154 FAX: 024-521-5677 E-mail: bunka@pref.fukushima.lg.jp

ふくしま「若者×メディア芸術×デジタル」推進事業とは?

これからの福島を担う若い世代にデジタルのツールを活用し 「メディア芸術」に挑戦する機会及び成果発表<mark>・鑑賞</mark>の機会を 提供することにより、若い世代にとって身近なデジタル機器を使って 自分を表現する能力及び他者の表現を感じ取る力を育みます。





昨年度の ワークショップの

様子はこちら!

FNCC 福島